Título do Caso de Teste: **Verificação de Compatibilidade e Responsividade dos Controles do Jogo em Diferentes Dispositivos**

**Objetivo**: Garantir que os controles do jogo sejam compatíveis e responsivos em uma variedade de dispositivos, incluindo smartphones, tablets, laptops e desktops.

**Dispositivos**:

**1**. Smartphone

**2**. Tablet

**3.** Laptop

**Passos:**

**1. Preparação**: Instale/abra o jogo em cada dispositivo.

**2. Teste de Compatibilidade**:

* Inicie o jogo em cada dispositivo.
* Verifique se todos os elementos da interface do usuário (UI) são mostrados corretamente em toda a tela.
* Teste a capacidade de redimensionamento da tela para garantir que o jogo se adapte a diferentes tamanhos de tela.
* Verifique se os controles do jogo estão visíveis e acessíveis em todas as orientações da tela.

**3. Teste de Responsividade:**

* Interagir com os controles do jogo, como botões de movimento, botões de ação e controles de menu, para garantir funcionamento.
* Teste a sensibilidade dos controles, garantindo que movimentos leves sejam reconhecidos corretamente.
* Verifique se não há sobreposição de controles ou problemas de precisão ao tocar em dispositivos de tela sensível ao toque.

**4. Teste de Funcionalidade em Diferentes Dispositivos:**

* Jogue o jogo em cada dispositivo, completando algumas etapas do jogo
* Verifique se todas as funcionalidades do jogo, como movimentos, ações e transições de cena, funcionam conforme esperado em todos os dispositivos.

**Critérios de Aceitação:**

**Responsividade dos Controles**

* Os controles de movimento para esquerda e direita devem responder instantaneamente aos comandos do jogador.

**Fluidez do Movimento**

* O movimento do personagem deve ser suave e contínuo, sem travamentos ou saltos abruptos.

**Limites de Movimento**

* O personagem não deve ser capaz de mover-se para fora dos limites do nível.

**Integração com a Interface**

* O sistema de controle deve estar bem integrado com a interface do usuário, mostrando adequadamente as teclas de controle ou oferecendo alternativas intuitivas em dispositivos touch.

**Teste em Plataformas Diferentes**

* Os controles devem funcionar corretamente em todas as plataformas suportadas pelo jogo (PC, consoles, dispositivos móveis, etc.), se aplicável.

**Documentação**

* Deve haver documentação clara sobre como os controles são implementados e como podem ser modificados ou configurados.

**Resultados Esperados:**

* Os controles do jogo devem ser compatíveis e responsivos em todos os dispositivos testados, garantindo uma experiência de jogo consistente para todos os usuários, independentemente do dispositivo utilizado.